**RÚBRICA EVALUACIÓN CONTINUA 2**

**DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES I**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Crea su primera aplicación utilizando el IDE Android Studio.
* Aplica los componentes básicos de la interfaz de usuario de una aplicación en Android a través de la implementación de una aplicación móvil que integren los elementos más comunes.
* Aplica los principales componentes de Material Design en una aplicación móvil que integra las métricas de diseño más comunes a este paradigma.

**TEMAS:**

* Creando nuestro entorno de desarrollo
* Componentes Básicos de Android
* Creando clon de Instagram

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación corresponde a una prueba de habilidad técnica la cual se desarrollará dentro del tiempo estimado: 120 minutos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Creando nuestro entorno de desarrollo | Creación de su primera aplicación en Android con el IDE Android Studio.  6 p. | Crea la aplicación móvil, pero no logra identificar los elementos que la componen.  1 p. | Crea la aplicación móvil e identifica los elementos que la componen.  3 p. | Crea la aplicación móvil, identifica los elementos que la componen y agrega una actividad.  4 p. | Crea la aplicación móvil, identifica los elementos que la componen y agrega todas las actividades solicitadas.  6 p. |
| Componentes Básicos de Android | Aplicación de los componentes básicos de la interfaz de usuario de una aplicación en Android  7 p. | Crea algunos elementos de la aplicación móvil, pero no logra organizar de acuerdo con la estructura definida en el wireframe.  1 p. | Crea la aplicación móvil con la organización de la estructura definida en el wireframe, pero con algunos elementos ausentes.  3 p. | Crea la aplicación móvil completa siguiendo la organización de la estructura definida en el wireframe.  5 p. | Crea la aplicación móvil completa siguiendo la organización de la estructura definida en el wireframe y agrega elementos adicionales.  7 p. |
| Creando clon de Instagram | Aplicación de los componentes de Material Design.  7 p. | Utiliza los controles de Material Design requeridos en el wireframe.  1 p. | Aplica algunos estilos y controles de Material Design requeridos en el wireframe.  3 p. | Aplica los estilos y controles de Material Design requeridos en el wireframe.  5 p. | Aplica los estilos y controles de Material Design requeridos en el wireframe. Proponiendo sus propias paletas de colores.  7 p. |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | |  | | | |
|  | | | | | |